

软考考生常用操作说明

说明: 模拟作答系统是旨在让考生熟悉计算机化考试环境和作答方式, **模拟作答不保存考生作答历史记录**。考试题型、题量、分值、界面及文字内容以正式考试答题系统为准。

1、如何标记试题、切换试题



2、简答题如何查看历史记录、切换输入法



3、选做题, 已做答后, 如何更换选做题



4、简答题、论文如何插入图表、公式、全屏作答

论文题, 可以通过点击“全屏”按钮, 全屏作答。“全屏”按钮将变更为“原屏”按钮, 点“原屏”按钮则可以返回。

试卷呈现

信息系统项目管理师(论文)

机位号：111

剩余时间：00:13:08

交卷

一、论文题（命题题）

试题一

01

试题二

02

1. 简答题（10分）

2. 解答题（分摘要和正文两部分。在作答时，请注意以下两点：
① 摘要字数在300字以内，可以分条叙述，但不允许有图、表和流程图。
② 正文字数为2000至2500字，文中可以分条叙述，但不要全部用分条叙述的方式。

（一）（75分）

论信息系统项目的范围管理

实施项目范围管理的目的是包括确保项目做且只做所需的全部工作，以顺利完成项目的各个过程。项目范围管理关注为项目界定清楚工作边界，防止范围蔓延。当必须改变项目工作边界时，项目范围管理提供了一套规范的方法处理范围变更。

请以“信息系统项目的范围管理”为题，分别从以下三个方面进行论述：
1. 概要叙述你所参与管理过的信息系统项目（项目的背景、目标、规模、发起单位、项目内容、组织结构、项目周期、交付成果等），并说明你在其中承担的工作。
2. 结合项目实际，论述你对项目范围管理的认识，可以包括但不限于以下几个方面。
（1）项目范围对项目意义。
（2）项目范围管理的主要过程、工具和技术。
（3）引起项目范围变更的因素。
（4）如何做好项目范围控制，防止项目范围蔓延。
3. 请结合论文中所提到的信息系统项目，介绍你是如何进行范围管理的，包括具体做法和经验教训。

01 摘要：(1字以上,300字以下)

正文：(2000字以上,2500字以下)

啊

插入图表或公式

全屏作答

切换输入法

上一部分

下一题

特殊字符

标记

计算器

切换输入法

5、认识绘图工具

图形元件区

图形元件有“基础、箭头、流程图、数据处理、线条类、网络计划、UML、electric”等多个分组，

在实际绘制过程中，可根据实际需要点击每个分组前的 $+/-$ 号显示或拆叠图形元件分组

工具条

绘图区

绘制图形：

在左侧的图形元件中选择图形，在绘图区点击，即可绘出选中的图形。

删除图形：

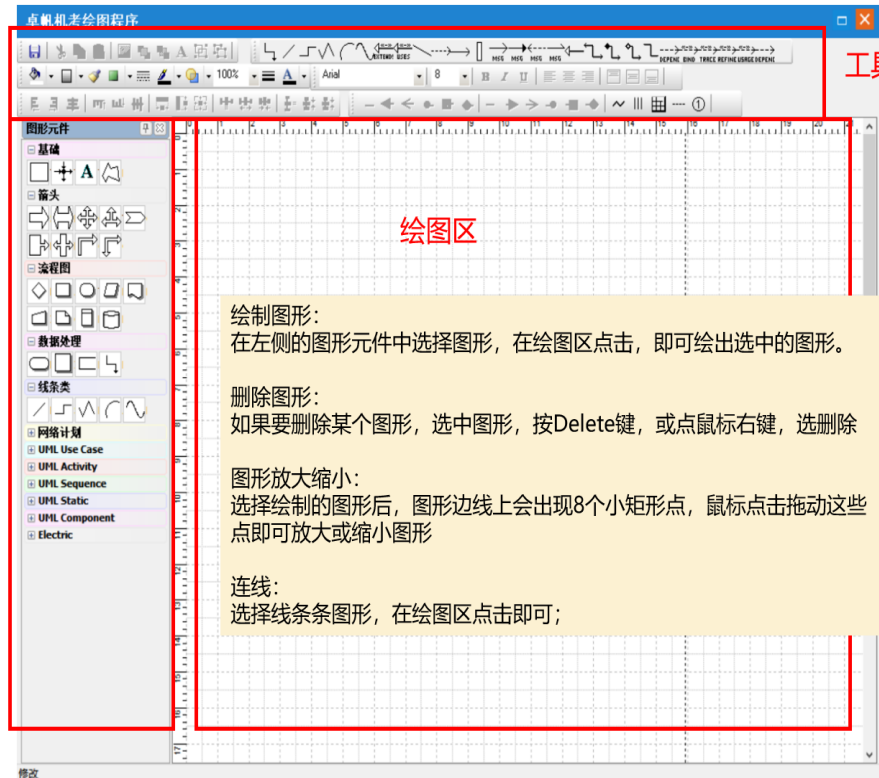
如果要删除某个图形，选中图形，按Delete键，或点鼠标右键，选删除

图形放大缩小：

选择绘制的图形后，图形边线上会出现8个小矩形点，鼠标点击拖动这些点即可放大或缩小图形

连线：

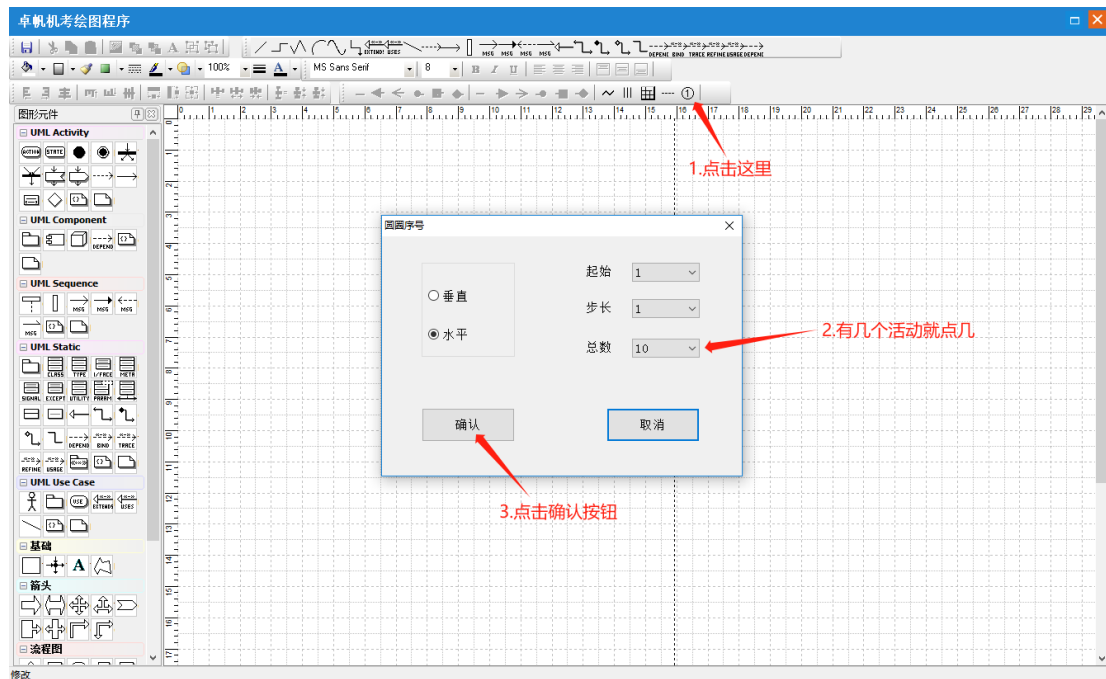
选择线条类图形，在绘图区点击即可；



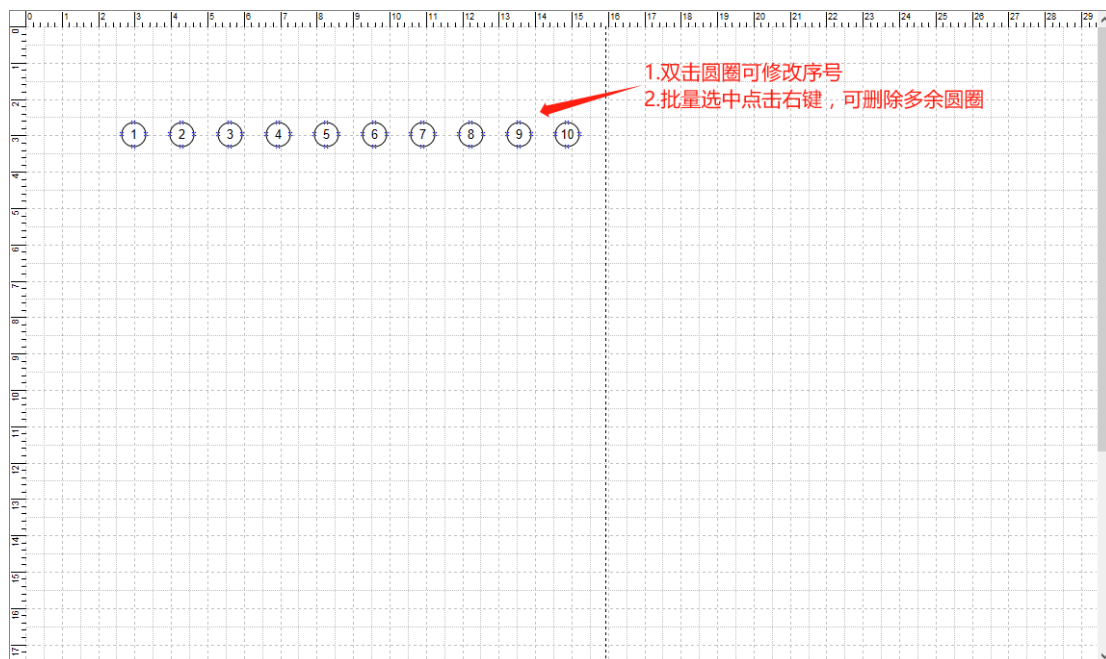
6、如何绘制单代号网络图

单代号网络图是以上图形中最简单的一种。

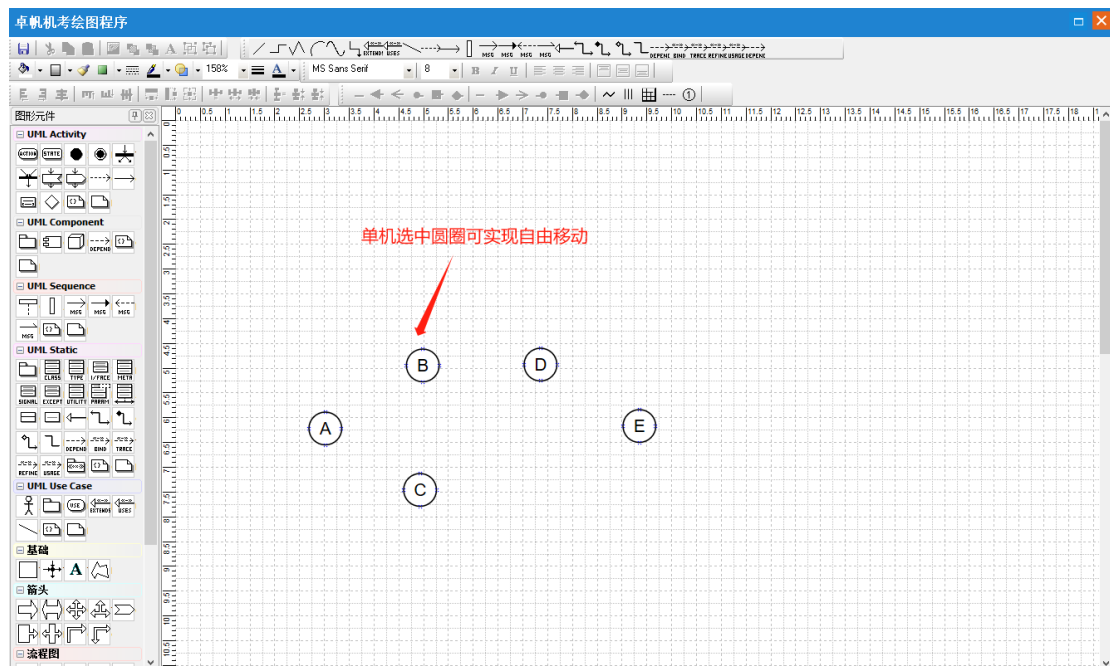
第一步：生成活动圆圈，有几个活动就生产几个圆圈



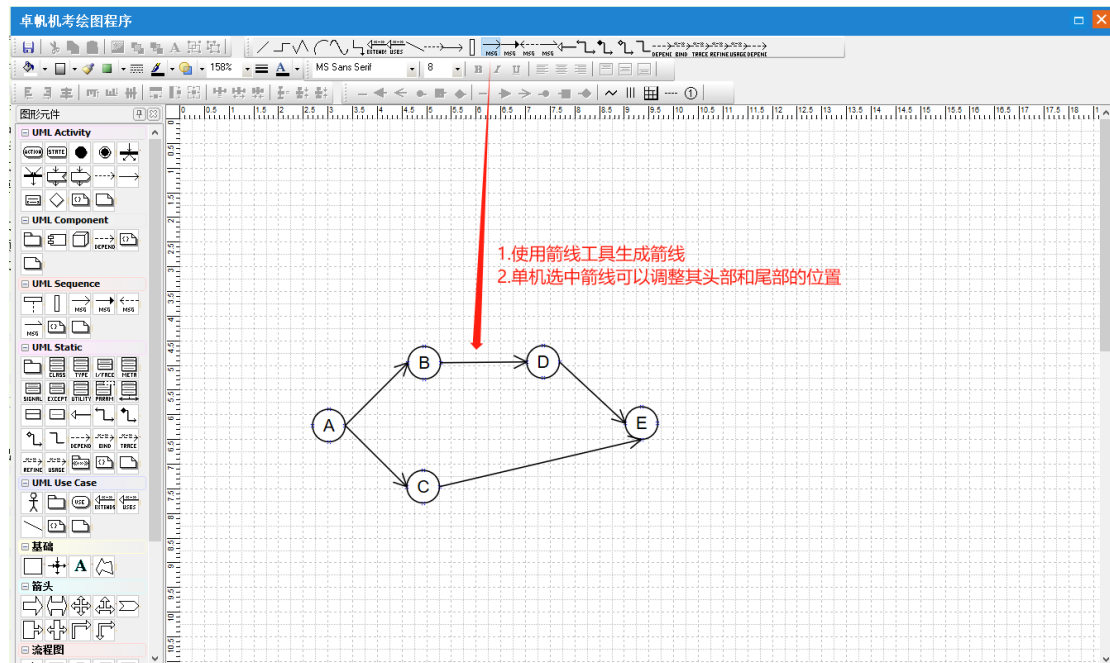
第二步：修改圆圈序号，一般来说单代号网络图的活动序号以字母来表示



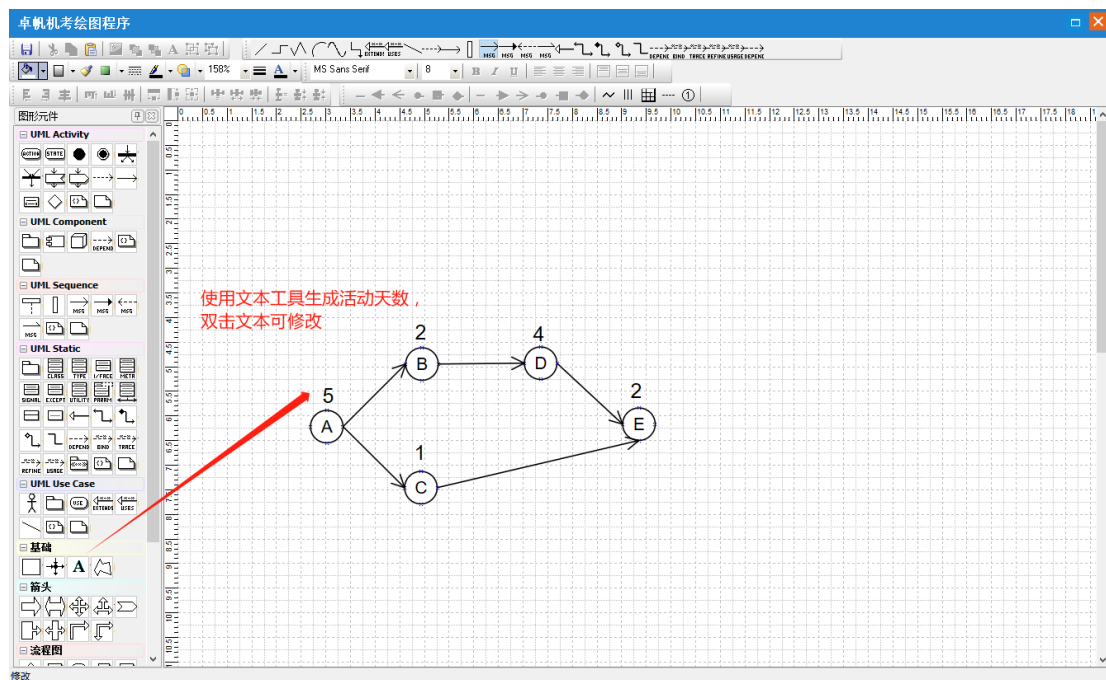
第三步：在不选定任何面板工具的情况下，单机圆圈，可以实现自由移动。我们将活动移动到大概正确的位置。



第四步：通过箭线将活动链接起来



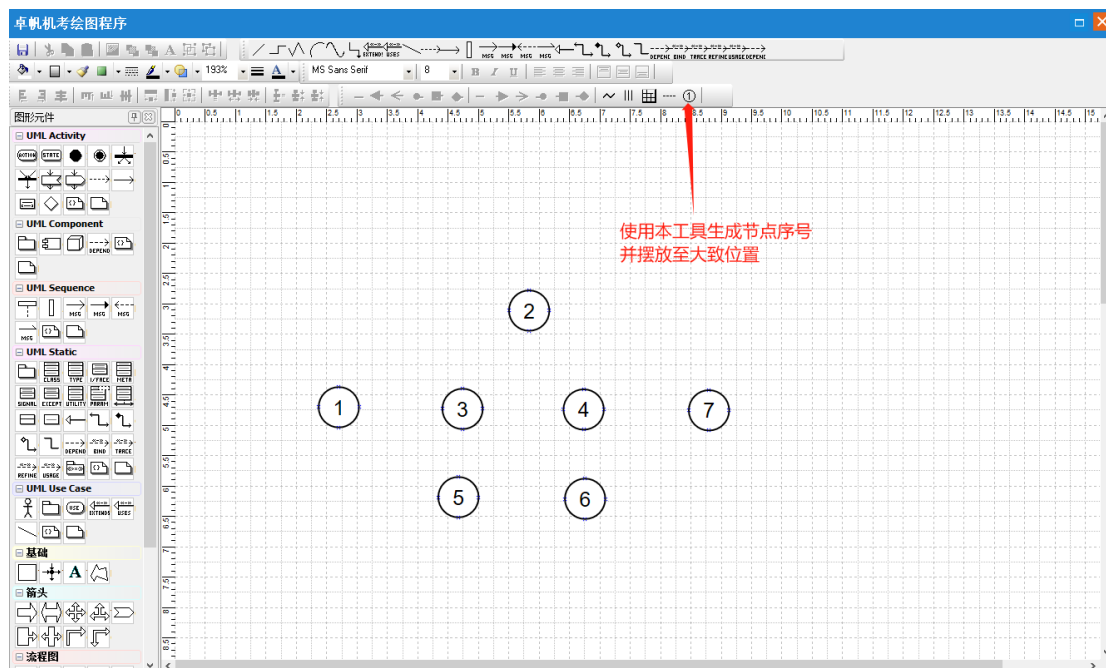
第五步：使用文本工具编辑活动天数



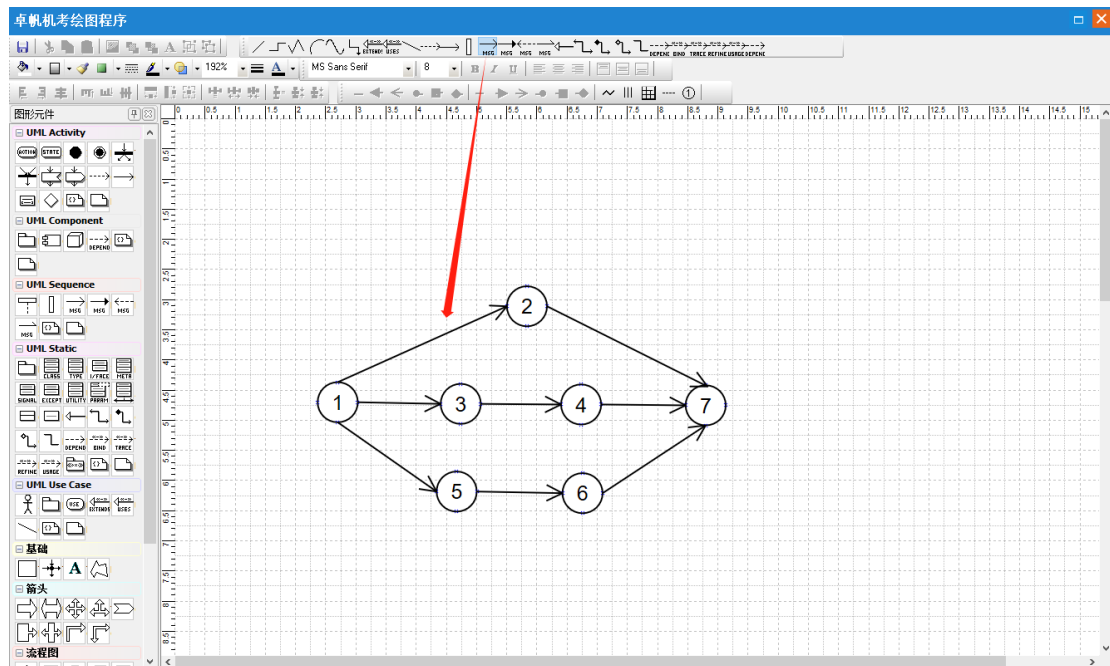
7、如何绘制双代号网络图

双代号网络图比单代号网络图稍微复杂一点。

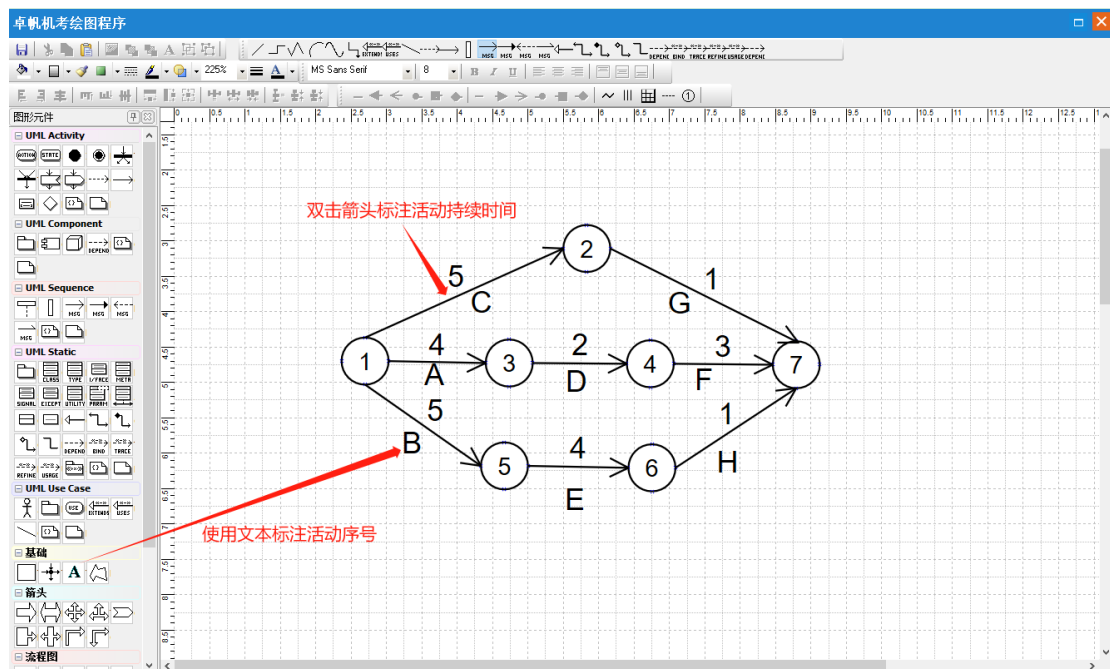
第一步：生成圆圈，并将圆圈摆放到大致位置



第二步：使用箭线工具将其连接，注意箭头方向



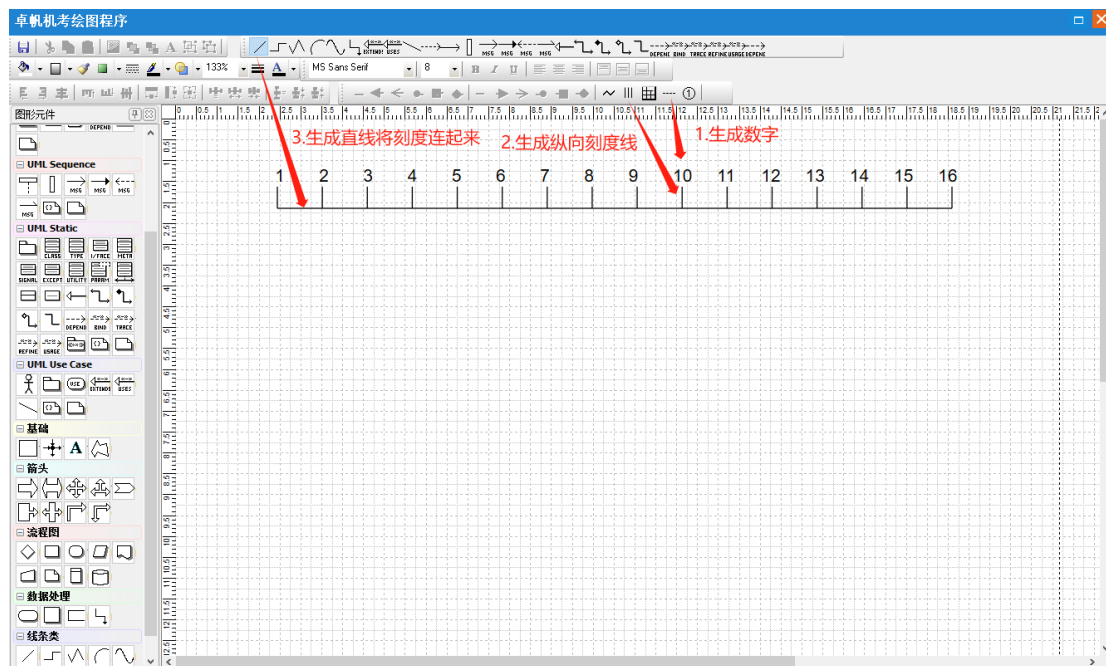
第三步：双击箭线注明活动持续时间，再使用文本工具标注活动序号



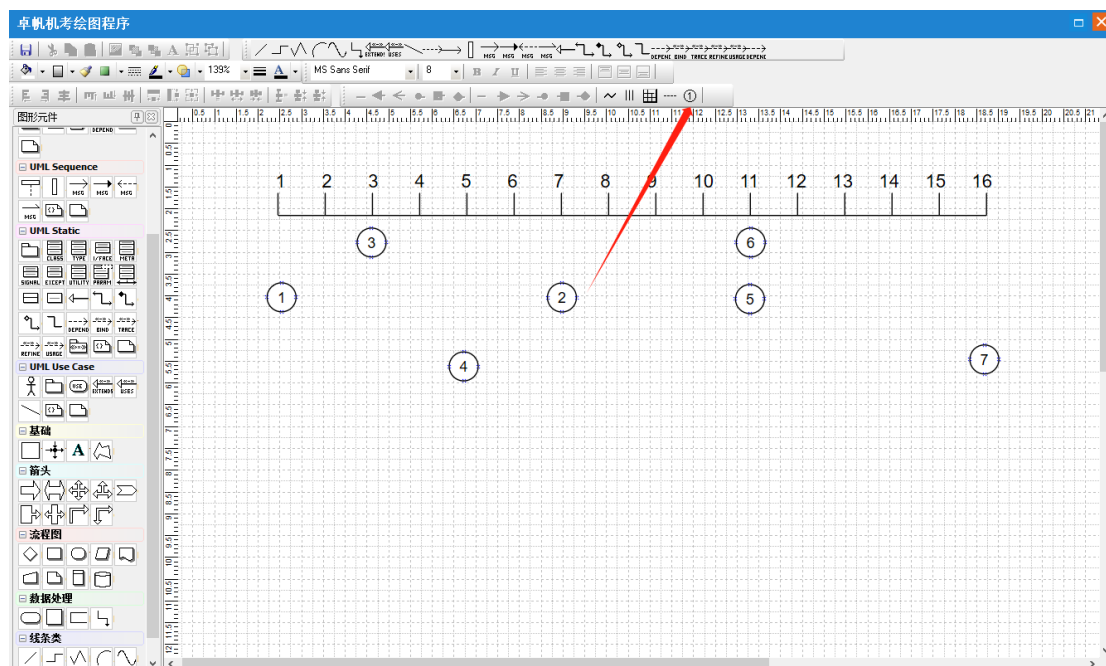
8、如何绘制双代号时标网络图

双代号时标网络图是在双代号网络图的基础上加上了时间刻度。

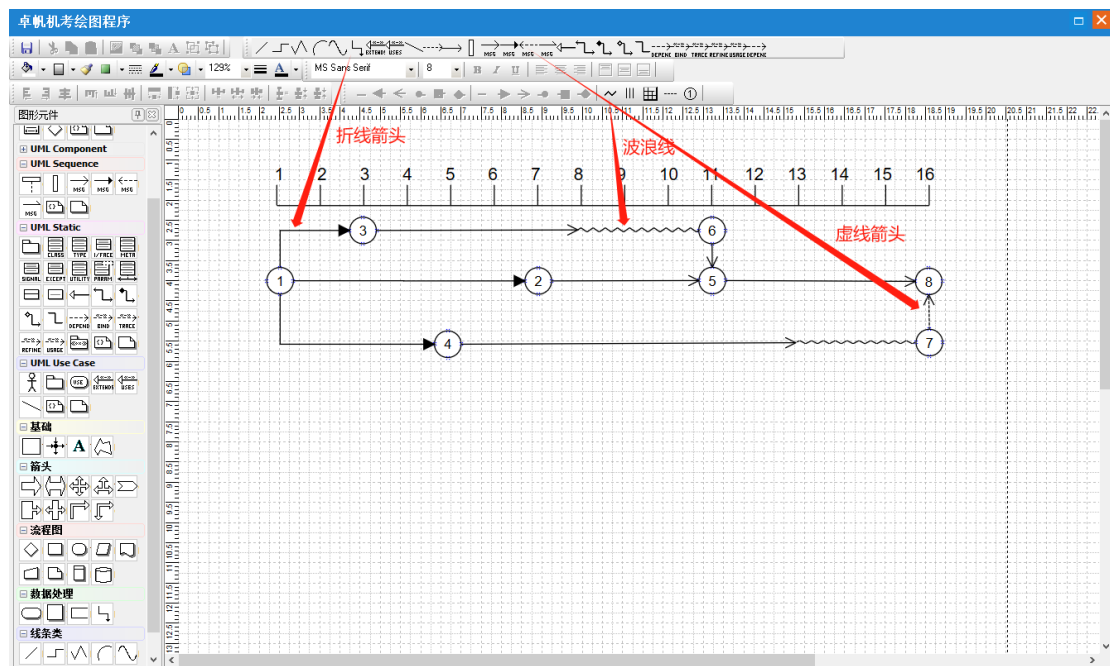
第一步：画时间坐标轴



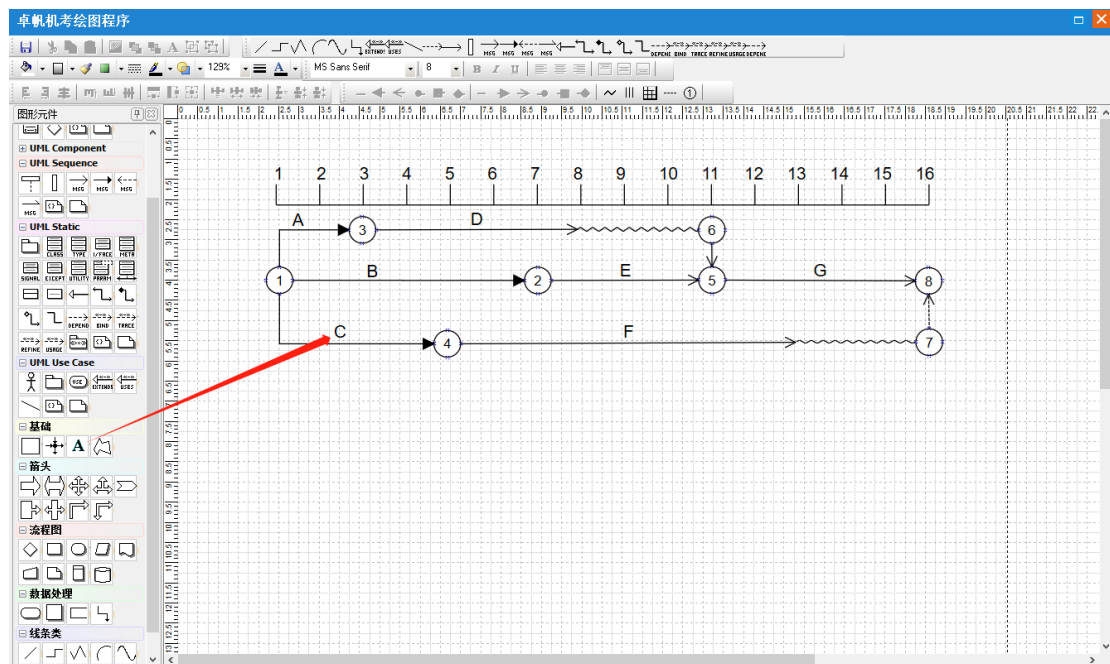
第二步：生成圆圈序号，并摆放到正确的位置



第三步：链接箭头线

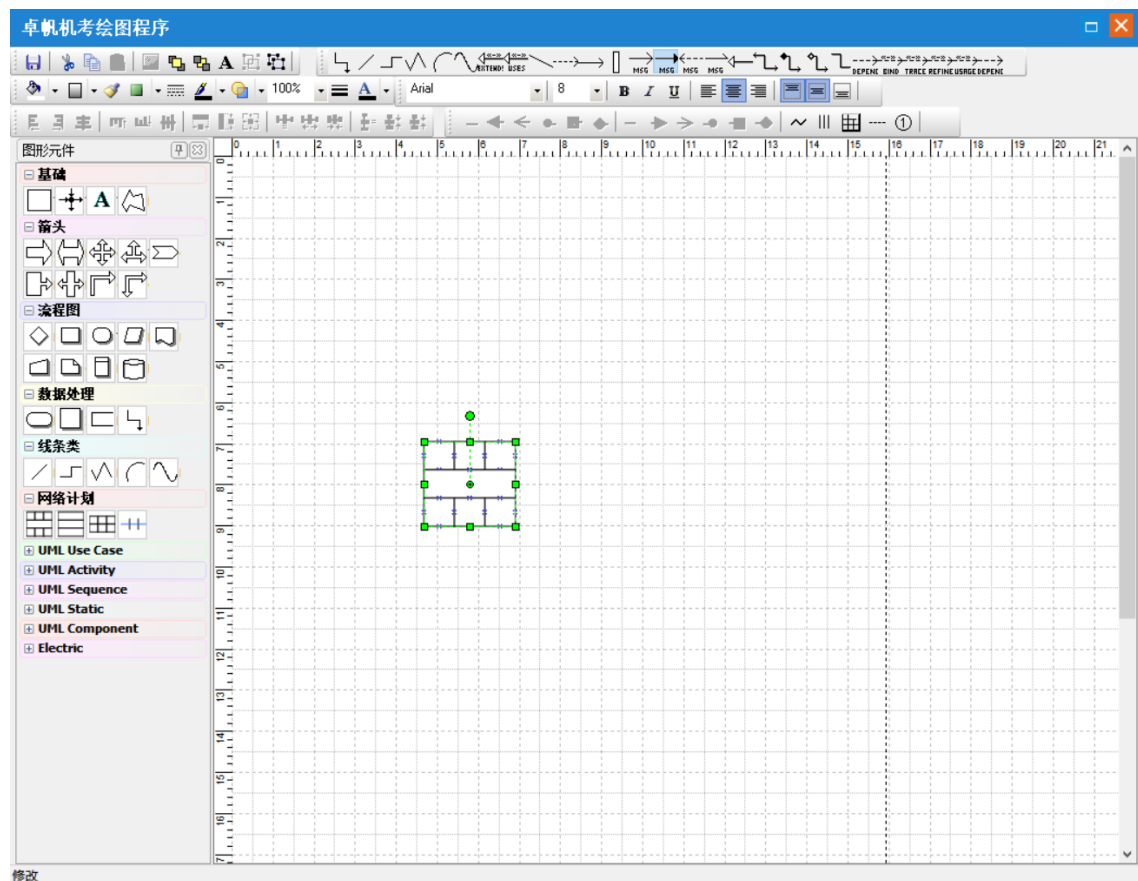


第四步：双击箭线或使用文本工具标注活动序号

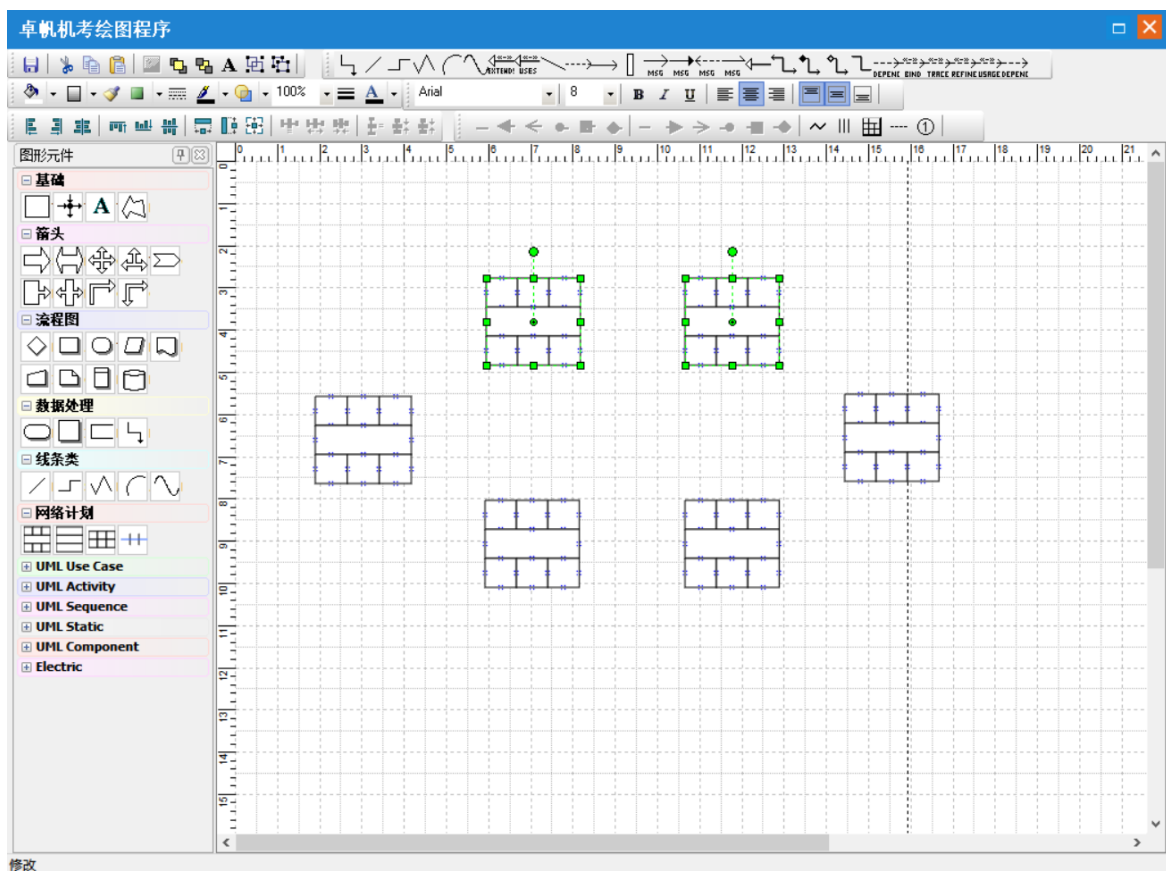


9、如何绘制七格图

第一步：选择图形元件“网络计划”中的七格图元件，在绘图区点击

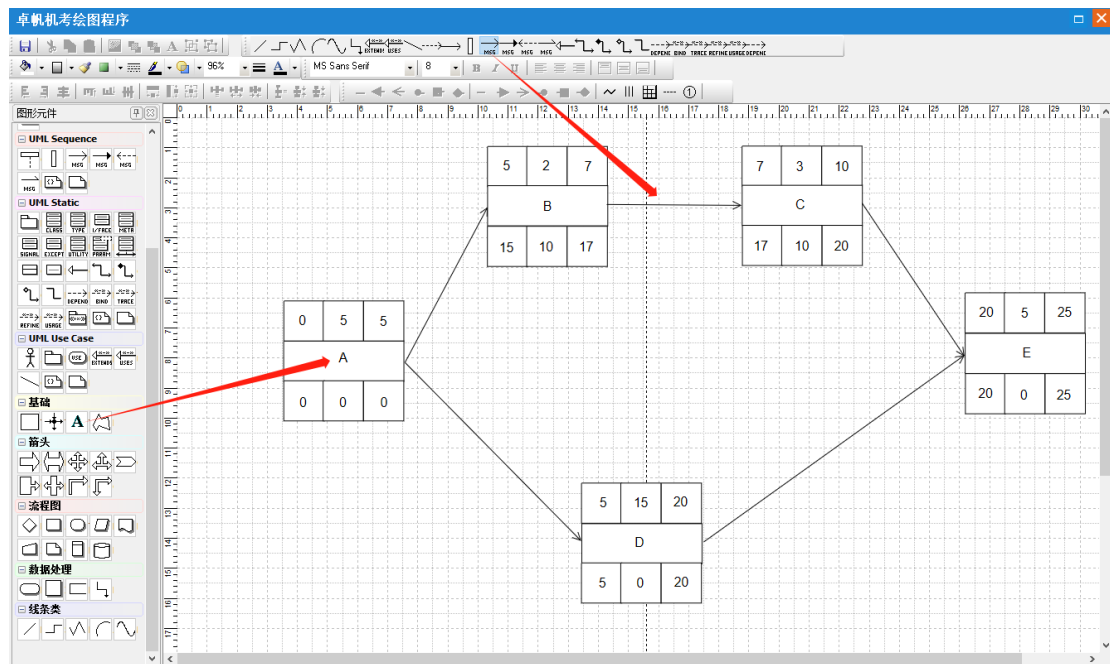


第二步：批量复制（先选中元件，按 **Ctrl+C**，再 **Ctrl+V**）七格形状，有多少活动复制多少个



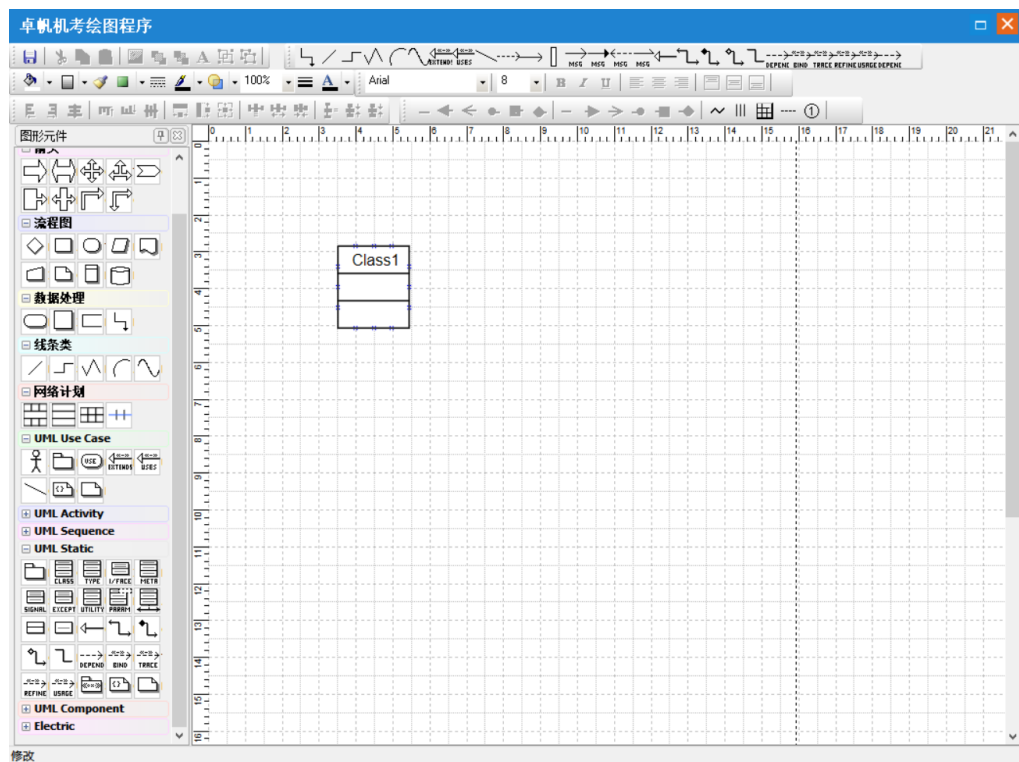
选中多个图形后，可点左上角的对齐工具进行对齐；

第三步：使用文本工具逐个标注每个活动的参数，使用箭线连接每个活动



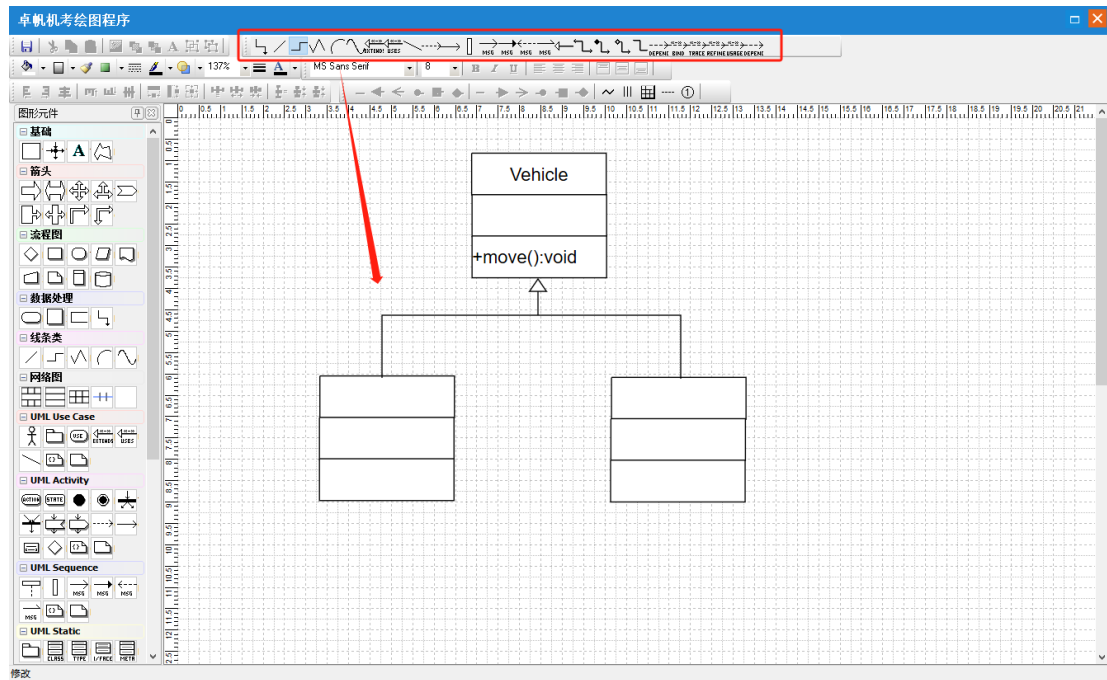
10、如何绘制类图

第一步：选择 UML Static 中 Class 元件，在绘图出绘制类

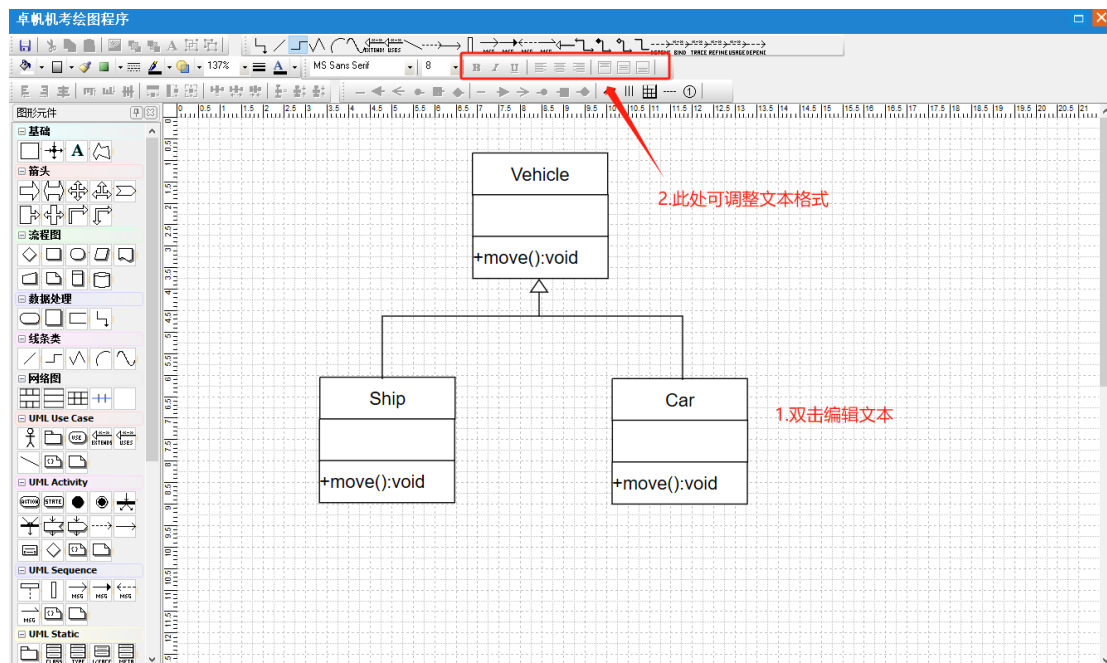


双击“Class1”更改类名，如需添加属性，可以用文本工具进行添加。

第二步：使用连线工具表达逻辑关系

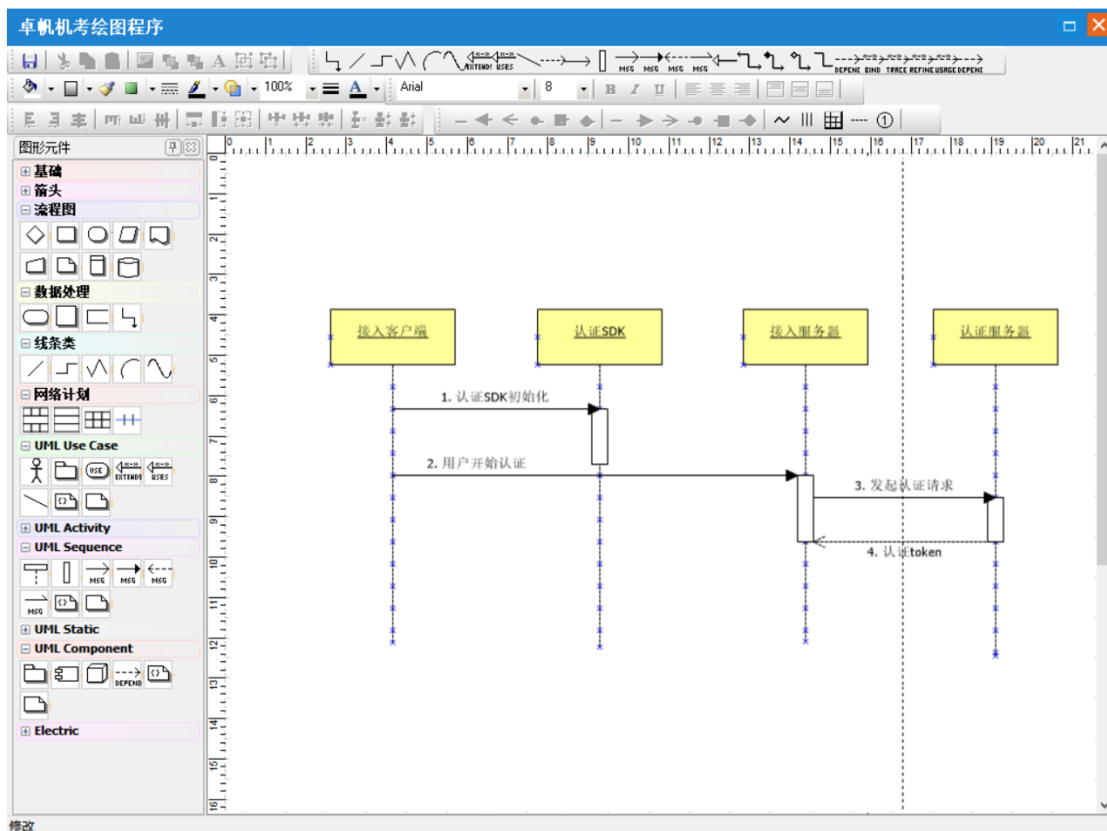


第三步：使用本文工具或双击矩形完善文本内容



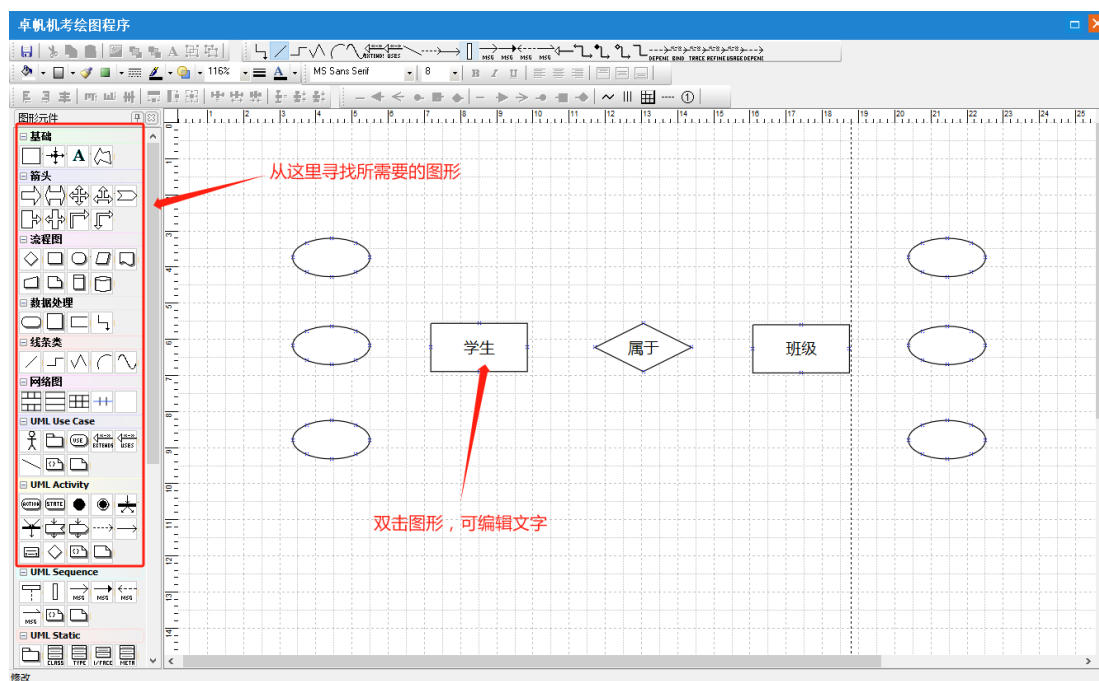
11、如何绘制时序图

绘制方法同绘制类图类似，主要选则“UML Sequence”中的元件进行绘制

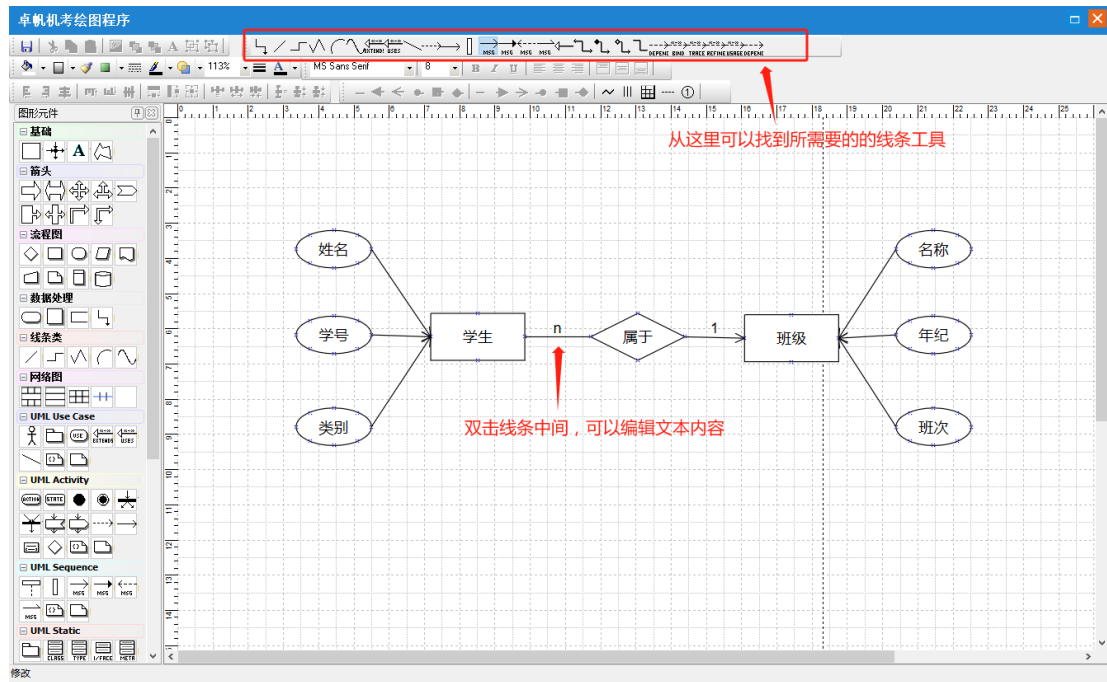


12、如何绘制 ER 图

第一步：使用图形工具表示实体、属性、关系等

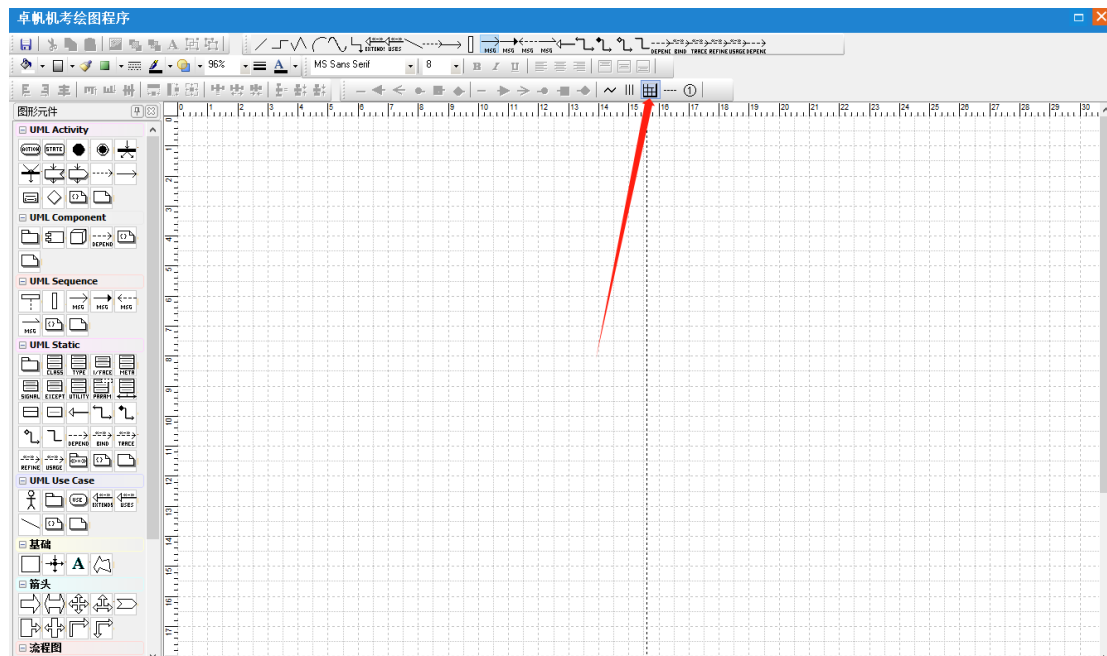


第二步：使用线条工具体现这些元素的逻辑关系

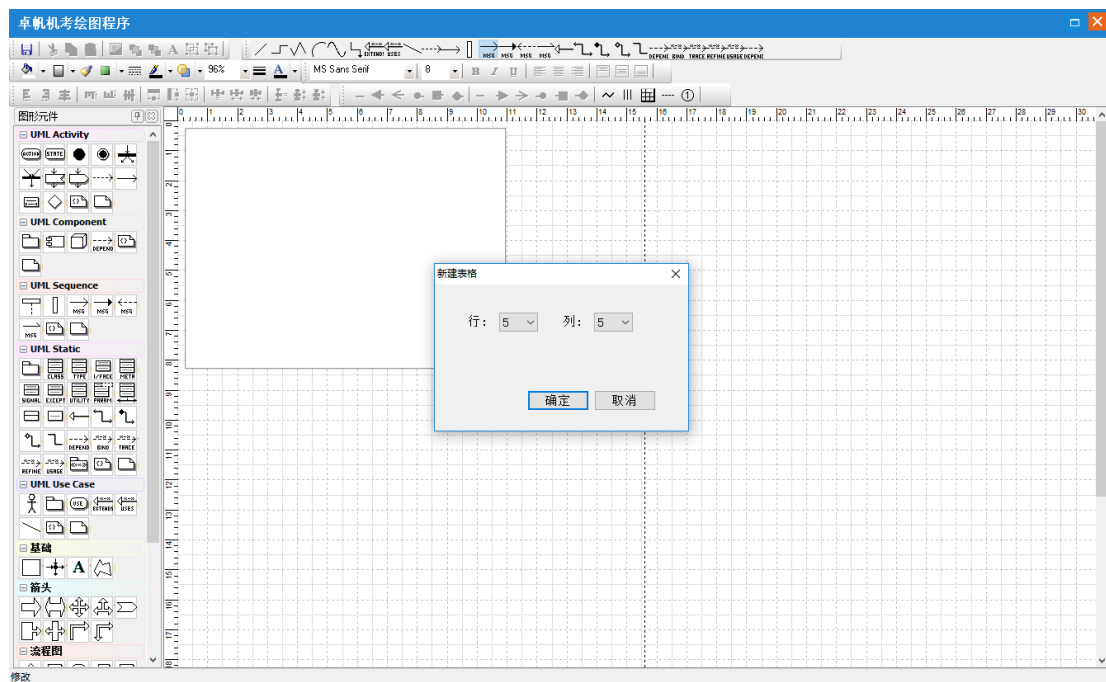


13、如何绘制表格

第一步：点击表格工具



第二步：输入需要的行数和列数



第三步：双击表格，即可编辑文本



您可以在表格的单元格中输入文字。您也可以根据需要，调整行高、列宽、合并单元格。



软考达人
ruankaodaren.com

软考官方 题库

题库在手 科科45

最新 - 免费 - 无广告

微信扫一扫，立马刷题



PC版题库: ruankaodaren.com